

必攻例題

學校準備舉辦「開放日」，屆時將設置中文科的遊戲攤位。老師請你幫忙設計兩個遊戲，讓同學在遊戲中複習和學習中文科的知識。試談談你會怎樣設計遊戲。（建議字數：170至250字，標點符號包括在內。）

解題思路

- ◎ 仔細閱讀題目，首先確定題目要求是設計_____個遊戲，且遊戲需讓同學從中複習和學習_____的知識。
- ◎ 短文主要內容應包括遊戲的名稱、內容、作用等。

學校準備增設不同的午間活動，供學生選擇，以豐富學生的課餘生活。為此，學校向各位同學募集意見，請你提出兩個活動建議。試談談你會安排怎樣的活動。（建議字數：170至250字，標點符號包括在內。）

想一想 做一做

1. 根據題目，先確定這篇短文要求是提出（一 / 兩）個活動建議。
2. 根據題目要求，提出的建議是關於學校增設的_____的。
3. 根據題目要求，回答問題。
(1) 下列哪些是文章應具備的寫作內容？在方框內加「✓」。

- ☐ A. 介紹學校的基本設施
- ☐ B. 討論增設午間活動的好處
- ☐ C. 表達對學校增設午間活動的展望
- ☐ D. 簡單列舉自己希望增設的午間活動
- ☐ E. 說明增設的午間活動的內容及好處

- (2) 承上題，你認為甚麼內容需要詳寫，甚麼內容可以略寫？將代表答案的英文字母填在相應的圖框內。

詳寫

略寫

寫作大綱

根據題目要求，完成寫作大綱。

```

graph TD
    A[午間活動] --> B[簡單指出自己希望增設的午間活動]
    B --> C[建議一：  
_____  
_____  
_____]
    B --> D[好處一：  
_____  
_____  
_____]
    C --- E[建議二：  
_____  
_____  
_____]
    D --- F[好處二：  
_____  
_____  
_____]
    C --> G[表達對學校增設午間活動的展望]
    F --> G
  
```

寫作參考詞語

自理 樂趣 擴大 培養 一舉多得

另紙撰寫短文一篇